**HTML 5 - Práctica complementaria**

**Ejercitación 1 - Responder el siguiente cuestionario:**

1. ¿Ventajas de HTML5?

* **Es gratuito**, ya que no se necesita ayuda de ningún programa especial o adicional para que funcione, puede ser utilizado en un bloc de notas
* Permite que el **código sea más ordenado**, ya que el código HTML permite separar al código entre etiquetas y contenido, permitiendo detectar errores y que se trabaje de manera más eficiente.
* Presenta gran **compatibilidad entre los navegadores**, permitiendo así que independientemente del navegador que se utilice, el código pueda ser interpretado sin ningún problema.
* Utiliza **almacenamiento mejorado**, la información que se almacena nunca se transfiere al lado servidor, por eso se considera mejor que las cookies. También permite almacenar la información incluso si el navegador ha sido cerrado

2. ¿Por qué utilizarlo?

Se recomienda utilizarlo ya que las aplicaciones desarrolladas con HTML 5 son completamente accesibles, esto quiere decir que se podrá utilizar sin problemas en cualquier dispositivo (PCs, Tablet, Móvil ,etc).

Principales características con respecto a las versiones anteriores:

* Permite definir una estructura básica de la página web.
* Permite la incorporación de vídeos y audios sin utilización de plugins de terceros(cosa que en versiones anteriores no se permitía), permite cargar videos a plataformas de terceros como YouTube o Vimeo e incorporarlos a la web.
* Permite la utilización de la geolocalización para ofrecer una mejor experiencia para el usuario.
* Permite creación de animaciones en 2D

3. Nombre ventajas

Las ventajas fueron detalladas en el punto 1.

**Ejercitación 2**

2.a) ¿Qué formatos soporta?

Los formatos de audio que el HTML 5 soporta son:

* **mp3**
* **wav**
* **ogg**
* **au**

2.b) Crear un elemento audio con

El ejercicio 2.b se realizó en lenguaje HTML, se adjuntó en el repositorio.

**Ejercitación 3**

3.a) ¿Qué formatos soporta?

**https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3**

Los formatos de audio que el HTML 5 soporta son:

* **mp4**
* **ogg/.ogv**
* **webm**

3.b) Crear un elemento audio con

**https://www.w3schools.com/html/mov\_bbb.mp4/ogg**

El ejercicio 3.b se realizó en lenguaje HTML, se adjuntó en el repositorio

**Ejercitación 4**

El ejercicio 4 se realizo en lenguaje HTML, se adjuntó en el repositorio